

Survie agile en Digital Business



1/ Acronymes marketing moderne



L'acronyme du mois : DEI Diversity, Equity, and Inclusion

- DeFi: decentralized finance
- BNPL: Buy Now Pay Later
- BOPUS: Buy Online Pick Up in Store

Toute spécialité a son jargon, parallèlement à un vrai lexique, voici 390 acronymes – pas tous pertinents - du marketing digital... qui est le marketing de tous les jours ! Et même si vous pensez, comme Elon* que ASS (acronyms seriously suck), sachez que TAWYG (Totally Agree With You Guys), mais c'est le langage des entreprises ! Bonne lecture (au moins utile)

* mail de Elon Musk à ses équipes en 2010 (Tesla, SpaceX, SolarCity, Hyperloop, Boring and previously PayPal co-founder with Peter Thiel)

AAA: Average active sessions
AAID: Android Advertising IDentity
AARRR: Acquisition, Activation, Retention, Revenue, Referral
ABC: Always Be Closing
ABM: Account Based Marketing
ABT: AB testing
ACSEL: Association pour commerce et services en ligne (ADEN: Association De l'Économie Numérique)
ADEX: Ad Exchange platform
AdTech: Advertising Technology (cf. MarTech)
ADX: Google DoubleClick Ad Exchange platform
AFEST: action de formation en situation de travail
AI: Artificial Intelligence
AI-CD β: Artificial Intelligence Creative Director de l'agence McCann Erickson
AIDA: Attention Interest Desire Action "First Purchase Funnel"
AMA: Ask Me Anything
AMP: Accelerated Mobile Pages de Google
APP: Application (a program designed to run on mobile devices)
API: Application program interface (cf. MtoM)
AR: Augmented Reality (ou RA)
ARPU: Average revenue per user
ARR: average recurring revenu (or annual)

ASO: App Store Optimization (cf. Search)
ASF: Apache Software Foundation
ASP: Application service provider
AssurTech cf. insurtech
AtAwAd: Anytime Anywhere Anydevice
AtAwAdAc: AtAwAd + AnyContent
ATF: Above the fold (au dessus du pli, donc visible ; cf. BTF)
ATL: above the line (cf. BTL & media)
AWD: Adaptive web design (cf. RWD)
BA: Business Angel
BAT(X): Baidu Alibaba Tencent Xiaomi (vs. GAFA)
BANT formula: Budget, Authority, Need, Timeline (developed by IBM)
BAU: Business As Usual
BI: Business Intelligence
BIB: Bonheur Intérieur Brut cf. IDH
BIM: Building Information Modeling ou Model, ou encore Management. Traduit par "bâti immobilier modélisé" leader REVIT
BMG: Business Model Generation by Alex Osterwalder
BNPL: Buy Now Pay Later
BOB: Best of Breed
BOFU: Bottom Of Funnel (cf. ToFu)

BOPUS: Buy Online Pick Up In-Store
BPM: Business Process Management
BR: bounce rate (visite limitée à une seule page ou non réception d'un email)
BRICS: 5 countries competing with Triade and N-11
BTC: BitCoin (XBT)
BTF: Below the fold (en dessous du pli, donc invisible ; cf. ATF)
BTL: below the line (cf. ATL & hors media)
BtoG: business to Government
BtoR: Business to Retail
BYOD: Bring your own device (cf. CYOD)
BZ: Beyond Zero (CO2, carbon free, carbon neutral)
CAC: Customer Acquisition Cost (ou cycle d'activité client ancêtre du parcours client)
CAC40: indice boursier france (cotation assistée continue)
CAD: communication audiovisuelle dynamique (cf. DOOH & digital signage)
CCO: Chief Customer Officer
CCU cf. UCC
CDC: Cahier des Charges
CDJ: customer digital Journey
CDO: Chief Digital Officer (ou Chief Data Officer)

CDN: content delivery network / réseau de diffusion de contenu (AKAMAI)
 CDO: Chief Digital Officer
 CDP: Customer Data Platform (It's more than a DMP and CRM)
 CEM: Customer Experience Management
 CEO: Chief Executive Officer (+ les niveaux de CXO ou C suite)
CES: Customer Effort Score
 CGI: Computer-generated imagery
 CHO: Chief Happiness Officer
 CINO: Chief Innovation Officer
 CLI: command line interface
 CLV: Customer lifetime value
 CM: Community Manager
 CMI: Communication Marketing intégrée (IMC)
 CMO: Chief Marketing Officer
CMS: Content management system
 CNIL: Commission Nationale Informatique et Liberté (cf. RGPD)
 COOC: Corporate Open Online Course
 COS: Cost Of Sale
 CPA: collective performance et acquisition
CPA: Cost per action (or acquisition)
CPC: Cost per click: amount of money required to produce a single click (or Cost-per-Customer)
 CPE: cost per engagement
 CPCV: Cost per completed view (CPCV = Cost ÷ Completed Views)
 CPL: Cost per lead
CPM: Cost per thousand (mille)
 CPT: Cost-per-Transaction
 CPV: Cost per view (see also PPV)
 CR: Conversion rate
 CRM: Customer relationship management
CRO: Conversion rate optimization
CSAT: Customer Satisfaction Score
 CSR: Corporate social responsibility (RSE)
 CSS: Cascading Style Sheets
CTA: Call to action
 CtoB: Customer to Business (cf. UGC)
 CtoC: Customer to Customer
 CTR: Click Through rate (number of click on an item/link)

CX: Customer experience (including UX)
 CXO: Chief Experience Officer ou tous les C suite
 CYOD: Choose Your Own Device (cf. BYOD)

D2C: Direct to Customer (DTC DNVB)
 D3.js: cf. DDD
DAM: DIGITAL ASSET MANAGEMENT
 DAO: Decentralized Autonomous Organization (holacratie)
 DCO: Dynamic Creative Optimization (vs. programmatic creative)
 DDD: Data Driven Document
 DDDM: data-driven decision management
 DDS: data-driven strategy
 DeFi: decentralized finance
 DEI: Diversity, Equity Inclusion
 DEM: digital experience management
 DL: Digital Learning
 DM: Direct mail or Direct message sur Twitter
 DMEExCo: Digital marketing exposition and conference (Cologne, DE)
DMP: Data management platform
 DNS: Domain name system (cf. ICANN & registrar)
 DNVB: Digital Native Vertical Brand
 DOOH: Digital Out Of Home (Digital Signage)
 DPO: Data Protection Officer
 DR: Direct response
 DRP: Disaster Recovery Plan (plan de reprise d'activité)
 DRY: Don't Repeat Yourself
 DS: Digital Signage (DOOH & CAD)
 DSP: Demand Side platform (cf. SSP)
 DTC: Direct to Customer D2C (cf. DNVB or indie brands)
 DX: Digital eXperience (digital transformation by IDC)

ECM: Enterprise Content Management
 ECPM: Effective CPM
 ECR: Efficient Consumer Response
 EdTech: Education Technology

EFAB: ÉCOLE SUPÉRIEURE DES MÉTIERS DE L'IMMOBILIER
 EII: Enterprise Information Integration
 EMEA: Europe, Middle East Africa (116 countries)
 EPC: Earnings per click
 EPM: Earnings per thousand
 EPM: Entreprise Performance Management
 ERP: Enterprise Resource Planning (PGI)
 ES: Executive Summary (RM)
 ESB: Enterprise service bus
ESG: Environmental, Social, Corporate Governance (CSR RSE ESG scores & rating)
 ESM: Enterprise Service Management
 ESN: Entreprise de Services du Numérique (SSII)
 ESN: Enterprise Social Network(ing)
 ESP: Email Service Provider
 ESS: économie sociale et solidaire
 ET: Exit traffic
 ETL: Extract Transform Load (or with -ing or ELT) for datas
 EVP: Employee Value Proposition / Executive Vice President

FAST: free ad-supported TV
 FBX: FaceBook Ad Exchange
FEST: formation en situation de travail
 FGM: Feel Good Management
 FLoC: Federated Learning of cohort
 FMCG: Fast Moving Consumer Goods
 FODM: Future of Digital Marketing by eConsultancy
FOBO: Fear Of Best Option
FOMO: Fear Of Missing Out
 FPD: First Party Data (cf. SPD et TPD)
 FTP: File Transfer Protocol
 FSD: Full Self Driving

GA: Google Analytics
 GAFAMS: Google Amazon Facebook Apple Microsoft Salesforce (Alphabet)
 GEM: Grenoble Ecole de Management

GESTE: Groupement des Éditeurs de Contenus et Services en Ligne (passmedia)

GH: Growth Hacking

GIGO: garbage in garbage out

GIT: logiciel de gestion de version créé par Linus Torvalds auteur de Linux

GO roadmap : Goal Oriented

GOOB get out of the building (steve blank)

GRP: Gross Rating Points (TRP)

GDPR: general data protection regulation cf. RGPD

GO: langage de Google

GP: General Partner (cf VC LP)

GTD: get things done

GUI: graphical user interface

GWD: Google Web Design

H2H: human to human

H5: jeu codé en html5

HBR: Harvard Business Review (à lire une fois)

HCI: Human-computer interaction

Hilo: high impact learning organisation

HIPO: High Potential (Employee)

HIPPO: Highest Paid Person's Opinion

HK: hubert kratiroff

HNWI: High Net Worth Individuals

HTML: Hyper Text Markup Language

HTTP: Hypertext Transfer Protocol

HTTPS: Hypertext Transfer Protocol Secure

IA: Intelligence Artificielle (AI)

IAB: Interactive Advertising Bureau

IBL: Inbound Link

ICANN: Internet Corp. for Assigned Names & Numbers

ICO: initial Coin offering

IDC: International Data Corporation (market intelligence, advisory services, and technology events)

IDFA: Identifier for advertisers, Apple's alternative to HTTP cookies on iOS et AAID

IDH: Indice de Développement Humain

IHM: interactions

Homme-machines

IIoT: industrial IOT

IFTTT: IF THIS THEN THAT

IM: Instant Messaging

IMAP: Internet Message Access Protocol (pour envoi d'email)

IMC: integrated marketing communication

IMHO: In my humble opinion

IPM: In Product Messaging (SLACK better than a separate blog)

InApp: display or purchase* into a mobile APP

InStream: ad into a video

IOT: internet of things

IxD: Interaction Design

IP: Internet Protocol (address IPv4: 55.25.57.244 cf. IPv6 IPng)

IPO: Initial Public Offering

IPTV: Internet television (cf. OTT)

IRL: In Real Life

IS: Income Statement

ISP: Internet service provider

IxD: design d'interaction

JOMO: Joy Of Missing Out (≠ FOMO)

JS: JavaScript (.js)

JSON: JavaScript Object Notation {basededonnées}

KOL: Key Opinion Leader

KHOL: Kering, Hermès, L'Oréal et LVMH (luxury GAFA "à la française")

KPI: Key Performance Indicator

LAB126: Lab Amazon (A = 1 ; Z = 26) Kindle, Dash, Echo, SnowBall...

LAMP: Linux Apache MySql PHP

LMS: Learning Management System (Moodle)

LP: Limited Partner (cf VC GP)

LTV: Lifetime Value

M3: Modern Marketing Model

MAP: Marketing Automation

Plateform (cf. marketing automation)

MarCom: marketing and communication

MarTech: Marketing Technology

MAU: monthly active users

MAQL: Multidimensional Analytical Query Language

MCA: market contact audit

MCN: multi channel network (YouTube)

MFD: Mostly Fine Decision

MIS: cf SIM

MQL: Marketing Qualified Leads (cf. SQL)

ML: Machine Learning

MLM: Multi Level marketing

MNO: mobile network operator

MMM: Modern Marketing Model

MOFU: Middle Of the Funnel cf. TOFU

MoMaMa: Modern Marketing Manifesto by eConsultancy (12 points) cf.M3

MOOC: Massive Open Online Course (COOC Corporate et SPOC Small Private)

MRM: Marketing Resource Management

MRR: monthly recurring revenue

MSP: Managed Service Provider

MtoM: Machine To Machine

MVNO: Mobile Virtual Network Operator

MVP: Minimum Viable Product

MVT: Multivariate testing (cf. AB Testing)

N-11: Next 11 countries to succeed

BRICS (Bangladesh, Corée du Sud, Égypte, Indonésie, Iran, Mexique, Nigeria, Pakistan, Philippines, Turquie et Vietnam)

NATU: Netflix Airbnb Tesla Uber (Booking, TripAdvisor, BlaBlaCar, Spotify...)

NBC: Net Brand Contribution

NBD: No Big Deal

NBIC: Nanotechnologie Biotechnologie Informatique (IOT & sciences de l'information) & sciences Cognitives (IA)

Neet: not in education employment training

NLP: Natural Language Processing

NPD: New product/brand development

NFC: near field communication

NFT: Non-Fongible Token

NLP: Natural Language Processing (cf. DP & AI)

NPS: Net Promoter Score [(9+10)-(6..0)]

NRF: National Retail Federation: biggest retail show

O2O: Online To Offline (et le contraire)

OI: listing email opt-in (OK)

OKR: Objectives and Key Results

OO: listing email opt-out (NO)
OODA: observe oriente decide act
OOO: out of office message
OIN: Open Invention Network
OS: Open Source / Operating System
OTA: online travel agency (Booking, Expedia, priceline...)
OTR: Off The Record
OTS: Opportunity to See
OTT: Over The Top Television (cf. IPTV)

P2P: peer to peer (pair à pair)
PBI: Product Backlog Item (scrum)
PBN: Private Blog Network (an SEO technique)
PGI: Progiciel de gestion intégré (ERP)
PHP: Personal Home Page / Hypertext Preprocessor
PLA: Product Listing Ads (Google Adwords)
PM: private message
PMF: Product Market Fit
POC: Proof Of Concept
POESM: Paid Owned Earned Media (Shared)
POP: Post Office Protocol (email)
POS: Point of Sale/Purchase
POS/POW: proof of stake/work
PPC: Pay per click
PPL: Pay per lead
PPV: Pay per view
PR: PageRank (Public Relation)
PRA: plan de reprise d'activité (Disaster Recovery Plan)
PV: Page View
PWA: Progressive Web Apps from Google adopté par iOS 13
QR Code: Quick response code
QS: Quality score

R: r-project.org: programming language for statistics
RA: Réalité Augmentée cf. Réalité Mixte (AR)
RACE: Reach Acquire Convert Engage (tunnel de conversion)
RCU: référentiel client unique (base du CRM ou de la CDP et du omnicanal) cf. SCV, DMP
RFI: Request for information
RFID: Radio Frequency Identification
RFM: Récence Fréquence Montant

RFM: recency frequency monetary
RFP: Request for proposal
RGPD: Règlement Général de Protection des Données
RL: Reinforcement Learning (= Machine Learning ++ for AI)
RLSA: remarketing lists for search ads (Google)
RML: Report Markup Language (XML)
ROAS: Return on Ad Spend
ROBO: Research Online Buy Offline
ROE: Return on Expectation
ROI: Return on investment
ROMI: Return on marcom investment
RON: Run of network
ROPO: Research Online Purchase Offline
ROR: Ruby on Rails
ROS: Run of site (ads can be placed on any area of a website)
RPA: Robotic Process Automation (+ API)
RSE: Réseau Social d'Entreprise ou Responsabilité Sociétale des Entreprises (CSR)
RSS: Really Simple Syndication
RSSI: responsable sécurité systèmes d'information
RT-CMO: Real Time Creative & Media Optimization
RT: Retweet
RTB: Real time bidding
RTD: Real time data
RTF: recommend to a friend AMEX KPI
RTIM: Real Time Interaction Management
RTM: Real Time Marketing
RV: Réalité Virtuelle (VR)
RWD: Responsive Web Design

SaaS: Software as a Service cf. PaaS, IaaS, DaaS Data, XaaS
SCM: software/source change management (GIT)
SCV: single customer view cf. RCU, DMP
SD: Service Design
SE Traffic: Search Engine Traffic
SEA: Search Engine Advertising
SEM: Search engine marketing
SEM: security event management cf. SIEM
SEO: Search engine optimization

SERP: Search engine results page: a list of result appearing in response to a user search query
SFA: Sales Force Automation
SFD: Spécifications Fonctionnelles Détaillées
SFG: Spécifications Fonctionnelles Générales
SIAM: Service Integration and Management
SIEM: security information and event management
SIM: Système d'Information Marketing
SIMAC: Situation Idée Mécanisme Avantage Conclusion (méthode)
SKU: stock keeping unit (cf. UPC)
SLA: Service level agreement
SM: Social media
SMACS: Social Mobile Analytic Cloud Security
SMB: Small and Medium Business (PME + ETI)
SMM: Social media marketing / management
SMMS: Social media management software (hootsuite, sprinklr, buffer)
SMO: Social media optimization
SMP: Social media platform
SMS: Short message service
SMTP: send message transfer protocol
SNCD: Syndicat National Communication Directe
SoLoMo: Social Local Mobile
SOSTAC: Situation Objectives Strategy Tactics Actions Control (méthode)
SOV: Share of voice
SPAC; special purpose acquisition company cf. IPO
SPD: Second Party Data cf. FPD
SPO: Supply Path Optimization cf. ad exchange for buyers
SPOC: Small Private Online Course (cf. MOOC et COOC)
SQL: Sales Qualified Lead (cf. MQL)
SRI: Syndicat des régies internet
SSL: Secure Sockets Layer (cf. https)
SSP: Supply Side platform
STL: STéréoLithographe (fichier norme 3D print)
SVG: Scalable Vector Graphics
SXO: Search Experience Optimization (new SEO)

TCD: Tableau Croisée Dynamique (Pivot Table)

TCO: Total Cost of Ownership

TED: technology entertainment design (ideas worth spreading)

TEDx: idem TED mais indépendant

TIL: Today I Learned

TLD: Top level domain (.com / .fr / .net)

TL;DR: Too Long Didn't Read

TMS: Tag management system

TOFU: Top of Funnel

TOS: Terms of service

TPD: Third-Party Data cf. FPD

TRM: Total relationship management

TRP: Target Rating Point (GRP)

TT: Trending Topics (Twitter)

TTM: time to market

UBM: Unité de Bruit Médiatique (indice Kantar)

UCC: Unified Collaborative Communication cf. CCU

UDM: Unified Digital Measurement

UGC: User Generated Content

UI: User interface

UMIA: Unified Marketing Impact Analysis

UPC: Universal Product Code 12 digits barcode cf. SKU

Uplift: ce n'est pas un acronyme mais un KPI !

URI: Uniform Resource Identifier

URL: Uniform Resource Locator unique address of digital content online

USP: Unique selling proposition by Rosser Reeves 1969 (mad man)

UV: Unique visitor

UX: User experience (cf. CX)

VC: Venture Capital / capitalist

VCS: version contrôle system (e.g. GIT)

VM: Viral marketing

VOC: Voice of the customer

VOD: Video on demand

VP: value proposition

VR: Virtual Reality

VRM: Vendor Relationship Management

VU: Visiteur Unique

VUCA: Volatility, Uncertainty, Complexity, Ambiguity

WAU: weekly active users

WEF: World Economic Forum (Davos)

WIIFM: What's in it for me?

WOM: Word of Mouth

WOW: effet Wahoo

WTF: Welcome to Facebook (or What The F***)

WTS: Web To Store (O2O)

WYSIWYG: What you see is what you get

XaaS: ? as a Service SaaS PaaS IaaS cf. cloud

XML: Extensible Markup Language

XR: Extended reality / Cross Reality cf. VR AR

YOLO: You Only Live Once

ZMOT: Zero Moment of Truth

4IR 4th industrial revolution (WEF)

42: réponse universelle (Adams Douglas) et école moderne

404: lost traffic

4P / 7P / 5E / 6S / 4C / 10i: différents Mix des années 60, 80, 95 depuis 2017 il faut viser le MoMaMa ou M3

S'il manque un acronyme n'hésitez pas à nous le faire savoir par email: hubert@kratiroff.com

Tout ce contenu est copyleft, n'hésitez pas à le partager. Disclaimer de l'auteur sur les erreurs (better done than perfect).

2/ Marketing, quelques définitions...

Dans un lexique de marketing, le mot marketing mérite une définition, ou plutôt des définitions, à part. Voici un florilège des explications autour de cette notion. Commençons par la meilleure, et la plus courte, du pape du marketing (Kotler):

“Meeting needs profitably”

Il aura fallu attendre la 12ème édition de « Marketing Management » en 2006 pour arriver à cette concision. Les définitions précédentes étaient beaucoup moins réussies car TL;DR

Ensuite, je ne résiste pas à la tentation de proposer mes 3 définitions personnelles:

“Apporter de la valeur aux clients, à tout l'écosystème et à l'entreprise”

Transformer la satisfaction du consommateur en profit pour l'entreprise (sans nuire à la planète, à l'Etat ni aux collaborateurs)

:) => €

Maintenant voici quelques définitions par ordre d'intérêt ou/et de prestige:

« Make what people want instead of make people want the thing you do »

« Marketing is not the thing you do, it is the story of the thing you do »

« Stop selling start helping »

« CARE »

« Le marketing est le mécanisme économique et social par lequel individus et groupes satisfont leurs besoins et désirs au moyen de la création et de l'échange avec autrui de produits et services de valeur... selon un principe de balanced centrality » Marketing Management Kotler

« Marketing is the activity, set of institutions, and processes for creating, communicating, delivering, and exchanging offerings that have value for customers, clients, partners, and society at large » Approuvée en 2013 American Marketing Association

« Le marketing est un processus social et managérial qui permet à des personnes ou à des organisations de créer de la valeur et de l'échanger avec d'autres, afin d'obtenir ce qu'elles recherchent et ce dont elles ont besoin. Dans l'entreprise, le marketing suppose l'établissement de relations d'échange rentables avec les clients, basées sur la notion de valeur » Principles of Marketing Philip Kotler

« Le marketing est une conception de la politique commerciale ... fonction fondamentale des entreprises consiste à créer une clientèle et à la conserver ... permet aux entreprises d'exploiter au maximum toutes les ressources dont elles disposent » Théodore Levitt

« ... effort d'adaptation des organisations à des marchés concurrentiels, pour influencer en leur faveur le comportement des publics ... par une offre dont la valeur perçue est durablement supérieure à celle des concurrents. Dans le secteur marchand, le rôle du marketing est de créer de la valeur économique pour l'entreprise en créant de la valeur perçue par les clients » Mercator Lendrevie & Lindon

« Le marketing est un état d'esprit et une attitude, un choix de gestion et un ensemble de techniques qui permettent, à travers une offre de biens et services, de satisfaire les besoins et désirs des consommateurs d'une manière rentable pour l'entreprise » C Michon, 2010 Pearson

« science qui consiste à concevoir l'offre d'un produit en fonction de l'analyse des attentes des consommateurs, en tenant compte des capacités de l'entreprise ainsi que de toutes les contraintes de l'environnement (socio-démographique, concurrentiel, légal, culturel...) dans lequel elle évolue » L'encyclopédie du Marketing, Jean-Marc Lehu

« activité menée par les organisations et les individus... permettant de créer, communiquer, distribuer et échanger des prestations qui ont de la valeur pour les consommateurs, les clients, l'organisation, la société dans son ensemble » Marketing pour ingénieurs A Goudey et G Bonnin

« C'est le mécanisme économique et social par lequel individus et groupes satisfont leurs besoins et désirs au moyen de l'échange de produits et autres entités de valeur » Cours complet de marketing Yvan Valsecchi 2009

4P / 7P / 4C / 5E / 6S / 10i / MoMaMa / M3: évolution des différents MIX des années 60 à 2017

4P (Jerome McCathy en 1960): Product, Price, Place & Promotion

7P (Boom 1980): 4P + People, Process & Physical evidence (Performance, Purpose)

4C (Lauterborn 1990): Consumer, Cost, Communication, Convenience

5E (Minter Dial 2000): Essence, Émotion, Engagement, Expérience & Échange

4E (Ogilvy 2009): Emotion, Expérience, Exclusivité & Engagement

SAVE (Motorola 2013): Solution, Access, Value & Education

6S (Gérardon): Situation, Satisfaction, Sensibilité (prix), Séduction, Social (réseau) & Sécurité

10i: innovation, intégration, interactivité, immédiateté, interconnexion, information, intermédiation, individualisation, itération, invitation

MoMaMa (econsultancy 2014 Modern Marketing Manifesto): Strategy Brand Experience Data Digital Personalization Technology Creative Content Multi-screen Social & Commercial

7C of DM : content, conversion, convenience, customisation, collaboration, context, convergence

M3 (Ashley Friedlein 2017 Modern Marketing Model): strategy, market/customer orientation, customer insight, Brand & value, Segmentation & targeting, Positioning, Customer experience, distribution, IMC, Data & Measurement

N'hésitez pas à consulter ces excellentes sources: 4 dictionnaires de marketing et marketing digital en ligne:

<https://wiki.iab.com/index.php/Category:Glossary>

www.pubdigitale.fr/dictionnaire-du-marketing-digital-2

www.definitions-marketing.com

www.gartner.com/it-glossary

3/ MARKETING METRICS (ANALYTICS & KPI)

De la satisfaction client...

Tout dépend de la satisfaction client et elle est si dure à mesurer. Quelques indicateurs sont mondialement utilisés comme baromètre de la satisfaction:

NPS (Net promoter score): la question n'est pas posée directement (que pensez-vous de ... ?) mais indirectement (conseillerez-vous notre produit à ... ?) avec une échelle de 0 à 10. Ensuite la méthode de calcul est invariable, elle consiste à retrancher le pourcentage de réponses 0 à 6, des réponses 9-10. Cette méthode est redoutée car beaucoup plus pénalisante qu'une moyenne.

CSAT (Customer Satisfaction Score): ratio classique et basique de satisfaction client sous forme d'une moyenne des notes obtenues sur 5 ou 10 (généralement avec des étoiles ou des smiley). Indicateur à suivre au long du cycle de vie du client et au gré des transformations de l'entreprise.

CES (Customer Effort Score): score d'effort obtenu après l'action d'un utilisateur, il s'agit de mesurer la difficulté d'obtenir un service ou un renseignement de la part du client.

Par exemple: Un client peut être très satisfait d'un achat (CSAT) mais trouver que la procédure est fastidieuse (CES) et ne recommandera pas notre société (NPS).

Taux de conversion selon les modèles Attribution / Contribution

CTR (click through rate): nombre de simple clic sur un lien (simple bouton, lien, display) sur le nombre d'exposition (visualisation ou impression). Taux moyen: 10%

CTA (Call to Action): bouton sur lequel il faut cliquer pour réaliser la conversion

Conversion: action (achat, enregistrement, prise de RDV, réponse, lire, écouter, visionner, passer à l'étape suivante...) que l'on souhaite faire réaliser par ses visiteurs. La conversion est plus complète et complexe qu'un simple clic

CR (conversion rate ou taux de conversion): nombre de visiteurs qui effectuent l'action voulue sur le nombre de VU (visiteurs uniques). Taux moyen: 2,5%

CRO (conversion rate optimization): amélioration du CR par des techniques d'AB testing, de changement de prix, de modèle d'affaires

BR (Bounce Rate): littéralement taux de rebond, exprime le nombre d'email non délivré ou le nombre de visiteur qui restent sur une seule page sans autre action ou clic. Taux moyen: 7,5%

Par exemple: en changeant les taille-position-couleur du bouton « acheter » (CTA) nous sommes passés de 50 à 60 clics par jour sur 1550 visiteurs uniques (VU). Le CRO est réussi avec +20% de CR à 3,87% (1550/60)

Attribution: mesure du taux de conversion sur le « last clic » qui mène à l'objectif. Le taux de conversion (CR) est attribué à ce seul dernier clic (parfois le premier). Le modèle d'attribution du taux de conversion au last clic est de plus en plus controversé.

Contribution: mesure de chaque point de contact qui mène à l'objectif. Le taux de conversion (CR) est calculé par une contribution de chaque point de contact ou de chaque canal. La contribution peut être linéaire chaque point de contact a la même valeur ou pondéré (chaque point de contact a une valeur différente).

Communication digitale et média

Impression: nombre d'affichage d'un lien publicitaire (lien texte, bouton ou image display)

Clic: Nombre de clic sur un lien ou une image publicitaire

CPC (Coût par clic): montant requis pour obtenir un clic sur un lien publicitaire (lien, bouton, display) quel que soit le nombre d'impression. Montant moyen 0,50€/clic

CPM (coût par mille): mesure standard et modèle de tarification de la publicité digitale pour 1000 impressions. Montant moyen 5€/1000 impression

CPA (Coût par action ou acquisition ou achat): modèle de tarification de la publicité digitale pour 1000 actions ou conversion (achat, enregistrement...). Montant moyen 10€ par action

ROAS (Return on Ad Spend): retour sur l'investissement publicitaire cf. ROMI

CAC (Customer Acquisition Cost): prix d'acquisition d'un nouveau client. Division du budget marcom par le nombre de nouveaux clients. Montant moyen: 10€.

Par exemple: pour un lancement de produit, il vaut mieux acheter des liens aux CPC qui rapportent vite des visiteurs sans risque, alors que pour une marque établie l'achat de 1000 impressions en CPM contribue à l'image globale

Mesures de notoriété

Reach (rayonnement, portée): pourcentage de la cible touchée par un site, une campagne, un lien, un post.

VU (Visiteur Unique): nombre d'individu visitant un site ou une app quelque soit l'appareil ; c'est à dire dédoublonné des doubles visites (laptop, desktop et tablette ou mobile)

Followers: nombre de personnes qui aiment, suivent ou adhèrent à une page dans les réseaux sociaux.

Engagement: nombre de personnes qui entreprennent une action (like, repost, retweet, commente...)

Par exemple: peu importe le nombre de VU (tout le monde et n'importe qui), mieux vaut se concentrer sur le REACH (pourcentage de cible) car l'engagement sera meilleur.

Niveau global

Les indicateurs globaux ont une portée plus stratégique sur l'ensemble de l'entreprise. Ils sont des indicateurs de bonne santé de l'entreprise, de ses performances et de sa capacité à garder les clients.

ROI (inutile de le redire):

ROMI (Return on MarCom Investment): la difficulté de ce ratio est double – 1/ isoler les investissements marketing et communication – 2/ isoler les ventes additionnelles ou accroissement de prix dus à ces investissements marketing

PDM (Part de Marché): l'indicateur de performance par excellence (inventé par Nielsen en 1932 qui en a fait une entreprise florissante), il doit cependant être accompagné d'autres ratios explicatifs comme la présence dans la distribution, la pression publicitaire et la fidélité des clients. Certaines déclinaisons de la part de marché peuvent être utiles comme la part de marché relative (pour BCG) ou la part de marché détenteur pour expliquer la progression du lancement d'un produit. La part de marché volume (quantité vendue) est rarement égale à la part de marché valeur (CA) car chaque politique de prix et mix produit sont distincts.

Par exemple: l'iPhone a une part de marché volume de 20%, une part de marché valeur de 50% avec un prix moyen de l'iPhone double de la moyenne du marché.

UPLIFT : modèle, principe et mesure de l'impact d'une opération de communication (généralement un message publicitaire) sur une cible par rapport à une population test non soumise à l'opération.

Par exemple : la campagne de juin apporte 5% de ventes additionnelles chez les personnes soumises au message et au bon de réduction. Chez ceux qui n'ont pas vu le message ni reçu le coupon les ventes sont restées égales. La campagne de juin a un uplift moyen.

DN/DV (Distribution Numérique / Distribution Valeur): indicateur de présence dans la distribution. La DN indique le nombre de point de vente (physique ou virtuel) dans lesquels la marque est présente par rapport au nombre total de point de vente de l'univers. La DV représente la taille, la qualité ou la puissance des points de ventes dans lesquels la marque est présente (CA des points de ventes référencés sur le CA de tous les points de ventes)

SOV (Share of Voice): la traduction part de voix n'est pas utilisée, c'est la part de l'investissement marcom de la marque sur l'investissement du secteur

CLV (Customer lifetime value): durée de vie totale du client du premier au dernier achat

ARPU (Average revenue per user): marge totale divisée par le nombre de client

MAU (monthly active users): nombre d'utilisateur actifs lors des 30 derniers jours, ratio bien moins favorable que le nombre d'utilisateurs total.

Taux de pénétration: pourcentage de la cible touchée par une publicité, une utilisation, un achat...

CHURN : Taux de churn ou taux d'attrition ou abandonniste : % des clients qui quittent la marque

TCO (Total Cost of Ownership):

Par exemple: nous avons une PDM de 18% avec une SOV de 14% ce qui montre une bonne utilisation de notre budget publicitaire. Comme notre DV est de 30, nous pouvons espérer doubler la PDM en atteignant 70 de DV dans la prochaine année.

Du temps devant quel écran ?

Il est utile de connaître le temps passé par sa cible devant tel ou tel média, appareil pour mieux adresser son message.

Le nombre de prise en main d'un mobile par jour, le temps passé à regarder les applications de réseaux sociaux sont des indicateurs de choix de dispositif publicitaire.

4/ Quelques citations

Alain (Émile Chartier): Rien n'est plus dangereux qu'une idée, quand on n'a qu'une idée (Claudel ?)

Balzac (Honoré de): La puissance ne consiste pas à frapper fort ou souvent, mais à frapper juste

Bernbach Bill: In advertising, not to be different is virtually suicidal

Bezos Jeff: Branding is what people say about you, after you leave the room

It's always day one

Customer obsession: always behave as if the customer was in the room

Amazon: Zero Inbox + no PPT

Box George: Tous les modèles sont faux, mais certains sont utiles

Blank Steve: get out of the building

Boétie (la): Soyez résolu à ne plus servir, et vous voilà libres

Breton André: Je ne veux pas changer la règle du jeu, je veux changer de jeu

Burnett Leo: Make it simple. Make it memorable. Make it inviting to look at. Make it fun to read

Chernov Joe: Good marketing makes the company look smart. Great marketing makes the customer feel smart

Conran (Sir Terence): Les gens ne savent pas ce qu'ils veulent jusqu'à ce qu'on leur propose

Drucker Peter: The aim of marketing is to make selling superfluous.

The most important thing in communication is to hear what is not being said

Dumas Jean-Louis: Si vous n'arrivez à vendre à vos clients que ce qu'ils sont venus chercher, vous êtes un mauvais vendeur

Eisenberg Bryan: Our jobs as marketers are to understand how the customer wants to buy and help them do so

Euripides (Égée III / 484 - 406 BCE): A bad beginning makes a bad ending

Fink Larry BlackRock: every company must not only deliver financial performance, but also show how it makes a positive contribution to society... stakeholders, including shareholders, employees, customers, and the communities in which they operate

Fishburne Tom: The best marketing doesn't feel like marketing

Fishkin Rand: Don't build links. Build relationships.

Franklin Benjamin: An investment in knowledge pays the best interest

Gates Bill: content is king

Galilée: Mesurer ce qui est mesurable et rendre mesurable ce qui ne l'est pas

Gibson William: The future is already here. It's just not evenly distributed

Girard René: Seul le désir de l'Autre peut engendrer le désir

Godin Seth: Marketing is a contest for people's attention.

Permission marketing is marketing without interruptions

Graham Paul: make something people want

Hsieh Tony: I'd rather spend money on things that improve the customer experience than on marketing.

Jobs Steve: Design is not just what it looks like and feels like. Design is how it works.

Stay hungry, stay foolish

Marketing is about values (1997)

Kessler Doug: Traditional Marketing talks AT people, content marketing talks WITH them

Kotler Philip: Marketing is the art of creating genuine customer value...helping your customer become better

Lama Dalai: If you lose, don't lose the lesson

Lieb Rebecca: Content is the atomic particle of all digital marketing. Everything

Ma Jack: Dreams change the world, not technology

Ogilvy David: Vendre ou mourir

Péguy Charles: tout ce qui élève unit

Poincaré Henri: On démontre par la logique. On découvre par l'intuition.

Proust Marcel: Le véritable voyage de découverte ne consiste pas à chercher de nombreux paysages mais à avoir de nouveaux yeux

Rometty Ginni: The most important thing for any of us to be in our jobs is curious

Sinek Simon: People don't buy what you do, they buy why you do it

Todd Peter: Internet démocratise l'accès à l'information, la blockchain démocratise l'accès à la vérité

Vaynerchuk Gary: best marketing strategy ever: CARE
If Content is King, then Context is God

Vinci Léonard (de): La simplicité est la sophistication suprême

Wanamaker John: Je sais qu'une moitié de mon budget publicitaire ne sert à rien, mais je ne sais pas laquelle

Ziglar Zig: Stop selling. Start helping

Zuckerberg Mark: le plus grand risque est de ne prendre aucun risque

Anonyme et heureusement: Seul on va plus vite, ensemble on va plus loin !!!